



INSTRUÇÕES DE REGATA

Regata de Carnaval 2018

1. REGRAS

1.1. A prova será disputada de acordo com:

- As “regras”, tal como definidas nas *Regras de Regata à Vela*.
- As prescrições da FPV
- O Anúncio de Regata da Época 2017 - CNAFF
- As Instruções de Regata (IR).

2. ELEGIBILIDADE E INSCRIÇÃO

2.1. A prova estará aberta a todas as classes.

2.2. Os participantes devem inscrever-se preenchendo o boletim de inscrição no dia da prova, até uma hora e meia antes do sinal de advertência para a 1ª Regata do dia.

3. TAXAS DE INSCRIÇÃO

3.1. As taxas de inscrição requeridas são de 7€/pessoa para sócios* e 10€/pessoa para não sócios.

*Apenas válido para sócios com as quotas do ano 2017 e anteriores regularizadas.

4. PROGRAMA DAS REGATAS

4.1. Programa:

Data e hora	Acontecimento
10/02 às 14H00	Sinal de Advertência 1ª Regata do dia.
10/02 às 17h30	Lanche e Distribuição de Prémios

4.2. Está prevista a realização de 2 regatas

5. BALIZAS

REGATA 1		
BALIZA	FORMA	COR
Bóia 1	Redonda	Amarela
Bóia 2	Redonda	Amarela

6. **LARGADA** – A linha de largada será estabelecida entre o barco da CR e a bóia 2.

7. **CHEGADA** - A linha de chegada será estabelecida entre o barco da CR e a bóia 2.

8. PERCURSO (anexo A)

8.1. **RONDAGEM DAS BALIZAS** – Todas as balizas serão rondadas por bombordo.

8.2. A CR poderá fazer alterações ao percurso, encurtar ou anular a regata, tendo para isso que informar as embarcações participantes.

9. TEMPOS LIMITE

- 9.1. Os barcos que não chegarem dentro de 20 minutos após o primeiro barco ter efectuado o percurso e chegado, serão pontuados DNF sem audiência. Isto altera as RRV 35, A4 e A5.
- 9.2. Se nenhum barco tiver passado a Baliza 1 dentro de 45 minutos a regata será anulada. O não conseguir efectuar a regata no tempo alvo não será motivo de reparação. Isto altera a RRV 62.1(a).

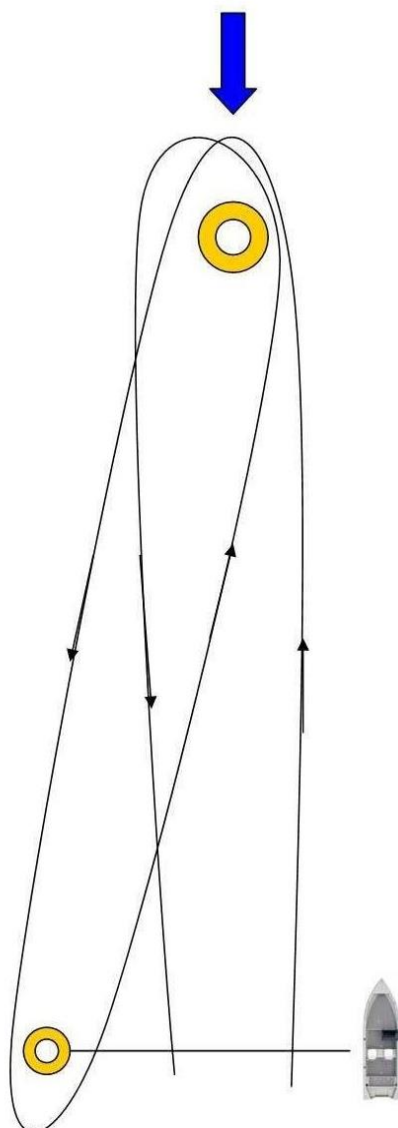
10. CLASSIFICAÇÕES

- 10.1. A Regata de Carnaval é válida para o ranking 2018 das regatas do CNAFF.

11. COMUNICAÇÕES

- 11.1. Todas as comunicações serão efectuadas através do Canal 72 VHF

ANEXO A PERCURSO



Numeral 1 (exemplo) - Largada, 1, 2, 1, chegada